

キャラクター・イラスト（キハラーキャット）
利用規約及び利用ガイドライン

本ガイドラインは、キハラニク・ユウコが制作したキャラクターおよびイラスト(以下「制作物」といいます。)について、著作物としての同一性を保持し、作品を適切に利用していただくための規約とガイドラインです。
また、利用の際の条件や制限など、明記いたしますので、こちらを遵守いただき、キハラニク・ユウコのイラスト及び、キャットの世界をお楽しみください。

利用規約

1. 制作物の使用条件

①制作物を利用する場合、**すべての制作物画像・印刷物・媒体使用物に「イラスト©キハラニク・ユウコ」を記載すること。クレジットの追記をお願いいたします。**
こちらが入っていないと原則利用を禁止します。
② 制作物は、法人・団体等のキャラクターやロゴマークなどとして利用することはできません
③ 制作物を第三者に利用させることはできません。
④ 制作物は原則加工禁止です。（こちらはガイドラインにて詳しくお伝えします）
⑤ 制作物は、基本的に商用・営利目的に利用することはできません。（利用上の制限にてご確認ください。）

2. 制作物の利用可能範囲

利用可能媒体【SNS(X・インスタグラムに限る)・個人利用※】
※個人のモバイル、PCなどの壁紙や印刷し、部屋に飾るなど

3. SNS(X・インスタグラム)での利用について

事前告知はなくても公表していただいて構いません。
ただし、必ずタグ付けもしくは私のアカウントに紐付けしてください。（管理のため）

X：@ColorKihara
インスタグラム：@kiharayukoch

4. 制作物のノベルティ利用についての改変

申し訳ございませんが、ノベルティでの利用に関してはその活動を一旦停止させていただきます。(2026.8.27より)
ノベルティにてご利用されたい方は、XでのDMもしくは、HPのお問い合わせにてお問い合わせください。

以前、制作物をノベルティ利用にて、イラストをご依頼なさってくださっている方についても、今後のノベルティ作成についてはご相談をお願いいたします。

現在ノベルティにてすでに発行されている制作物に関してはそのままで大丈夫です。
ただし、今後、制作物にてノベルティを作成される場合は必ずお問い合わせください。

利用上の制限

以下を制限しておりますが、このような利用をお考えの場合は、お気軽にお問い合わせください。
① 本ガイドラインに記載のない商品・媒体への利用
② 製造・販売・配布
③ 本成果物の大幅な改変、翻案または派生作品の制作
④ ゲーム、アプリ、LINEなどのスタンプ、映像、アニメーション、3Dモデル等への展開
⑤ 第三者への譲渡、貸与または再許諾
⑥ 他社・他ブランドとのコラボレーションへの利用
⑦ AI等を利用した学習、変換、加工その他の二次利用
⑧ その他、本ガイドラインに明記されていない利用
上記での利用に関しては、XでのDMもしくは、HPのお問い合わせにてご連絡をください。
制作物の利用範囲に記載していない利用は、原則禁止していますが、媒体、用途によってはご相談の上、条件付きで許可する場合がございます。

禁止事項

制作物に関して、以下の行為を堅く禁じます。

① 制作物を著しく不快、侮辱的、猥褻、違法その他社会的信用を損なう態様で利用する
② 制作物のキャラクターの人格、性格または世界観を著しく損なう
③ 制作物を政治的、宗教的その他特定の思想・主張を表明する目的で利用する

④ 制作物を第三者を誹謗中傷する目的で利用する
⑤ 制作物の著作者について誤認を生じさせる表示を行う
⑥ 制作物を別の制作者が制作した作品であるかのように表示する
⑦ 制作物を素材として無断で新たな著作物を制作・販売・再配布すること
⑧ AI等の技術を利用して制作物を変換、加工、再生成または派生制作すること

免責事項

① 制作物の利用により利用者に損害が発生しても、キハラニク・ユウコは一切その責任を負いません。制作物の利用は利用者の責任において行ってください。
② 利用規約は予告無く改変、削除する場合があります。予めご了承下さい。

著作権について

イラストに関する著作権等の知的財産権は、全てキハラニク・ユウコに帰属しています。著作権は放棄していません。

ガイドライン

1. 本ガイドラインの目的

本ガイドラインは、制作物の、キャラクター・イラストを使用する際に、原作者が意図したデザインやイメージを保ち、キャラクター・作品としての「らしさ」を守るための基準をまとめたものです。

キャラクターやイラストは、単に「絵」として扱うのではなく、表情、色、形、ポーズ、余白、配置などを含めてひとつの作品として考えます。

使用する際には、本ガイドラインを参考に、できるだけオリジナル性を損なわないよう取り扱ってください。おねげえします。

2. 制作物についての基本ルール

制作物を使用するときは、次の3つを基本とします。
こちらを守っていただければご連絡の必要はありません。

① 形・色・を変えない

制作物の顔、身体、輪郭、パーツなど変更、加工不可です。
制作物自体の色や配色は、原則として変更しないでください。
ただし、背景などの変更は認めます。ただし、こちらも世界観が変わってしまうような変更は認めません。あくまでも制作物が制作物らしくある、「かわいいね！」と思えるような制作物の世界線を追求してください（冗談です追及しなくていいです。ある程度可愛かったらOKです）
ですが、**「AIに制作物を突っ込んでいっしょくたに背景と合成する」のはやめてください。**
「AIで作った背景」に「制作物を上からのせる」形での合成はOKとします。
そして「イラスト©キハラニク・ユウコ」を必ずどこかに記載してください。（おねげえします）

② 制作物の印象を変えない

体を付け足したり、パーツを付け足すなど（涙・鼻水・ひげなど）加工はしないでください。
また、衣装などの追加、変更もしないでください。つまり制作物の形自体は基本的に加工不可です。
他のキャラクターと制作物を混在させたい場合はお問い合わせください。

2. 認められる制作物の軽微な加工

媒体に合わせた一般的な調整については、以下の範囲で使用できます。

① 縦横比を保った拡大・縮小
② サイズ変更
③印刷用の解像度調整
④ 背景への配置

⑤ 文字・ロゴとの組み合わせ（ただし企業キャラとして扱わない・私のイラストクレジット記載が条件）

⑥ 余白やレイアウトの調整
⑦ 必要最小限のトリミング

3.事前承諾を必要とする制作物の変更

以下はお問合せいただくか、ご依頼の上で許可する場合がございます。
① キャラクターの輪郭、身体形状または各パーツの形状変更
② 顔、目、口、鼻、耳その他の主要な特徴の変更
③ 表情の変更
④ キャラクターのポーズの変更
⑤ 衣装、装飾品その他の外観の変更
⑥ キャラクターの配色の変更
⑦ キャラクターの設定、性格、人格、年齢その他の設定に関わる変更
⑧ 複数のキャラクターを組み合わせることによる外観の変更
⑨ 本作品を他のキャラクター、写真、イラスト等と合成し、本作品の印象を大きく変更すること
⑩ 本作品を基礎として新たなキャラクターまたは派生キャラクターを制作すること
⑪ 本作品の一部を削除、描き足し、描き換えまたは再構成すること
⑫ アニメーション、3Dモデル、立体物その他の表現形式へ変換すること
⑬ その他、本作品の同一性または作品性に影響を与える変更

4.制作物の派生キャラクターとして扱う要件

以下はお問合せいただくか、ご依頼の上で許可する場合がございます。
① 衣装違い
② 表情違い
③ 髪型・身体形状等を変更したデザイン
④ 季節限定デザイン
⑤ 立体化デザイン
⑥ 3Dモデル
⑦ アニメーション用デザイン
⑧ ゲーム用デザイン
⑨ 別キャラクターとして独立して使用されるデザイン
⑩ その他、本作品から派生した新規デザイン

5. 制作物の色・配色の取り扱い

以下はお問合せいただくか、ご依頼の上で許可する場合がございます。
印刷・画面表示等の技術上必要な範囲での色調調整については、作品の印象を損なわない限りOKです。
① 制作物の基本色の変更
② 特徴的な色の変更
③ 色の反転
④ モノクロ化
⑤ 極端な色調補正
⑥ 本作品の印象を大きく変える加工

6. 制作物のトリミング・切り抜きについて

制作物を紙面や画面に合わせてトリミングする場合は、制作物の特徴が失われないことを基本とします。
顔、目、口、特徴的な耳や髪型、衣装、持ち物など、制作物を認識するために重要な部分は、できるだけ切り取らないでください。
また、制作物の一部だけを切り取ることで、元の制作物とは異なる意味や印象を与える場合は避けてください。

7. 背景・文字・ロゴ等との組み合わせ

制作物を背景、写真、文字、ロゴ、商品名などと組み合わせて使用することは、通常の利用範囲として問題ありません。
ただし、組み合わせた結果、
・制作物が特定の商品を推薦しているように見える
・制作物が特定の人物・団体を支持しているように見える
・元の作品とは異なるメッセージを発信しているように見える
場合は、使用前に確認ご連絡ください。
これら合成について、AIにて合成する場合は、先にAIにて背景などを作成しておき、
制作物を後から合成する形で、制作物をお取り扱いお願いいたします。

8. AI・生成技術に関する規定

① 制作物を生成AIその他の機械学習・生成技術に入力し、学習、解析、変換、再生成または派生作品の生成に利用しないでください。
・描き直す

・別ポーズを生成する
・別衣装を生成する
・絵柄を変える
・3D化する
・新しいキャラクターを生成する
・元イラストを学習・解析させる 等
② 第三者に対して、制作物をAI等に入力させることを委託または許諾できません。
③ AI等により生成・変換された画像を、 制作物の公式な派生作品、正規デザインまたはキハラニク・ユウコが制作した作品であるかのように利用しないでください。

9. SNS(X・インスタグラム)でのアイコン利用について

多くの企業さまにアイコンにてご利用いただいております。
アイコンにも可能な限り「イラスト©キハラニク・ユウコ」と記載をお願いいたします。
画像が小さく難しい場合はXおよび、インスタグラムのプロフィール欄に「アイコンイラスト©キハラニク・ユウコ」と記載をお願いいたします。もしくは「キハラーキャット©キハラニク・ユウコ/No.（お持ちのキハラーキャット界ナンバー）」と記載お願いいたします。
難しい場合はご相談ください。

10. 禁止事項

① 制作物を著しく不快、侮辱的、猥褻、違法その他社会的信用を損なう態様で利用すること
② 制作物のキャラクターの人格、性格または世界観を著しく損なう利用
③ 制作物を政治的、宗教的その他特定の思想・主張を表明する目的で利用すること
④ 本作品を第三者を誹謗中傷する目的で利用すること
⑤ 本作品の著作者について誤認を生じさせる表示を行うこと
⑥本作品を別の制作者が制作した作品であるかのように表示すること
⑦本作品を素材として無断で新たな著作物を制作・販売すること

11.第三者による改変

制作物への使用許諾を得た場合、印刷会社、広告会社、制作会社、メーカー、出版社、映像制作会社その他の第三者に制作物の利用を委託する際、当該第三者に対しても本ガイドラインを遵守いただいてください。
第三者による制作物の無断改変その他の違反について、制作物のご依頼主さまにその一切の責任を負っていただきます。

12. 確認・承認の方法

承諾は、XでのDMもしくは、HPのお問い合わせにてお問い合わせください。
承諾を確認できる電磁的方法によって進めさせていただきます。
制作物の、明示的な承諾を得ていない変更については、承諾されたものとはみなしません。

13. 実績公開・ポートフォリオ

キハラニク・ユウコは、基本的に制作物を自己のポートフォリオ、ウェブサイト、SNS、展示会、営業資料、コンテストその他の制作実績として公開・掲載することができます。

14. 迷ったときの判断基準

使用方法について迷った場合は、次の基準で判断してください。

●元の制作物をそのまま載せる
→ 問題ありません。たくさん楽しんでください！ただ、クレジットだけ記載お願いします🙇‍♀️
●大きさや配置だけ変える
→ 基本的に問題ありません。
●背景や文字を追加する
→ 制作物の印象を損なわなければ問題ありません。
●色・表情・ポーズを変える
→ キハラニク・ユウコに確認してください。
●別のキャラクターとして使う
→ 原作者に確認してください。
●AIなどで描き直す
→ 基本的にはやめてください。ですが、原作者に確認してください。
●商品そのものにキャラクターを展開する / 企業キャラにしたい /ノベルティに使いたい
→ とても嬉しいお気持ちです。
必ずお問い合わせください。協議のうえご相談できると嬉しいです！

第21条（損害賠償）

ガイドラインに違反し、相手方に損害を生じさせた場合、違反当事者は、通常かつ直接の損害の範囲においてこれを賠償する。

2026年8月27日　キハラニク・ユウコ